

Opzioni di Compilazione

Per accedere alla finestra di dialogo “Opzioni di Compilazione”, cliccare sul menu “strumenti, poi su “Opzioni di Compilazione”.

Compilatore

Set di compilazione da configurare

Qui si possono gestire diversi profili del compilatore. Ogni profilo ha i suoi settaggi e opzioni, così che si possa facilmente passare tra diversi set già predisposti (per esempio: MingW32 e Cygwin). Il compilatore predefinito che viene fornito insieme con Dev-C++ è MingW32.

Ci sono tre pulsanti per aggiungere, cancellare e rinominare il set del compilatore.

7

Aggiungete i seguenti comandi in fase di compilazione.

Potete qui specificare opzioni aggiuntive di linea di comando da passare al compilatore GCC durante la compilazione del vostro progetto o del vostro file. Controllate il manuale MingW32 (disponibile sul sito web, www.mingw.org per una lista di argomenti di linea di comando).

Aggiungete questi comandi alla linea di comando del linker.

Potete qui specificare opzioni da passare sul linker (ld.exe). Potete specificare file di biblioteca qui.

Ritardo compilazione

Questa opzione è presente per fornire un ritardo prima della compilazione. Normalmente, voi non lo utilizzerete. Se ci sono delle lamentele che timestamp non è valida, provate a specificare un ritardo qui.

Usate la generazione di dipendenza veloce ma imperfetto

Per default, Dev-C++ controllerà tutti i file e gli headers per le informazioni sulla dipendenza e aggiornerà il makefile di conseguenza. Se trovate che richiede troppo tempo, lo potete evitare abilitando questa opzione.

Impostazioni/Compilatore C

Supporta tutti i programmi C standard ANSI

Opzione `-ansi` : Tenderà di essere il più conforme possibile all' ANSI

Tenta di supportare alcuni aspetti dei pre-processor tradizionali C

Opzione `-traditional-cpp`: Tenderà far comportarsi il pre-processor come quelli tradizionali

Inibisce tutti i messaggi di avvertimento - warning

Opzione `-w` :nessun avvertimento verrà visualizzato

Impostazioni / Compilatore C++

Elimina tutti i controlli d'accesso

Opzione `-fno-access-control`

Accetta \$ negli indentificatori

Opzione `-fdollar-in-identifiers`: permetterà di usare il simbolo \$ nei nomi delle variabili e delle funzioni . Non può essere usato con GCC 3.2.

Usa l'euristica per compilare più velocemente

Opzione `-fsave-memorized`

Impostazioni / Generazione codice

Abilita la gestione delle eccezioni

Opzione -fexceptions

Usa la stessa dimensione per double e float

Opzione -fshort-double

Scrivi i commenti supplementari nel codice assembler generato

Opzione -fverbose-asm: i file intermedi generati in assembler avranno dei commenti supplementari. Sono utili solo se sono stati salvati (usando la opzione del comando in linea -S).

Impostazioni / Profile del codice

Genera informazioni di profilo per l'analisi.

Opzione -pg: Scrive informazioni extra sui file dei programmi generati da usare con il profiler. Il profiler ti lascia vedere dove ci è stata la quantità massima del tempo di esecuzione del programma, così quando tu stai ottimizzando il programma, ottimizzi solo le parti che fanno la differenza. Questa opzione dovrebbe essere disabilitata quando si costruiscono versioni finali/retail. Essa dovrebbe essere usata solo nei blocchi debug.

Impostazioni/ Linker

Link ad un programma oggetto C

Opzione-lobjc

Genera le informazioni per il debug

Opzione -g3: scrive le informazioni per il debug nei file binari generati. Questo vi permette di fare il debug con il debugger integrato

Non usare file o librerie standard per avvio del sistema

Opzione- nostdlib

Non aprire una finestra console

Opzione- mwindows: ordina a GCC di costruire un'applicazione Windows GUI

Impostazioni/Ottimizzazione

Esegue un numero minore di ottimizzazioni.

Opzione -fexpensive-optimizations

Impostazioni /Ottimizzazione/ulteriori ottimizzazioni

Qui, tu puoi selezionare il livello di ottimizzazione.

Ottimizza

Opzione-O1

Ottimizza di più

Opzione-O2

Ottimizzazione migliore

Opzione-O3

Cartelle*File binari*

Specifica la locazione del compilatore (eseguibili).

Librerie

Specifica la locazione dei file di libreria (*.a) .

Include C

Specifica la locazione dei file headers (*.h) per i programmi C.

Include C++

Specifica la locazione dei file headers (*.h, *.hpp) per i programmi C++.

Programmi

Qui puoi specificare i nomi dei file dei differenti componenti eseguibili del compilatore.